

```

//anagut8.c
#include <stdio.h>
#include <conio.h>//getch()
#include <string.h>//strcmp, strcpy
#include <ctype.h>//toupper()
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#define V 28
#define MAX 4
#define E 1
#define A 28

char answer2[MAX+8];
char answer[MAX+8];

int main(void)
{
    //Intro:
    srand(time(NULL));
    //Start-Text:
    printf("    ____ ANAGRAMME4 ____\n");
    printf("Dieses Anagramm-Spiel ist nicht zu schwer.\n");
    printf("Alle Worte enthalten nur %d Buchstaben.\n", MAX);
    printf("Bitte gib in der folgenden Zeile an, wieviele Worte du raten
willst.\n");
    int choice;
    do

```

```

{
    printf("Bitte gib eine Zahl von %d bis 14 (max. bis %d) an: ", E, A);
    scanf("%d", &choice);
}while(choice<E || choice>A);
printf("Es sind also nun %d deutsche Worte.\n", choice);
printf("Bitte beachte: Klein- und Grossbuchstaben sind - egal wie -
erlaubt:\n");

printf("Bank oder bank oder BANK oder sogar bAnK! Alles ist gut.\n");
printf("Wenn du Hilfe brauchst, dann drueck einfach die 0 (Null)!\n");
printf("-----\n");

//Worte festlegen:
char
word[V][5]={ "BUCH", "WIND", "WAND", "BUBE", "DACH", "BACH", "FACH", "VIER",
"ACHT", "FADE",

"SAND", "ZELT", "KAMM", "FARN", "ECKE", "EIER", "BILD", "TUBE", "TOUR", "RUHR",
"KECK", "BABY", "FALZ", "BURG", "ZAHL", "WAHL", "GELB", "LILA"};

//For-Schleife:
for(int j=0; j<V; j++)
{
    //Worte mischen:
    char wordTemp[5];
    int random = rand()%V;
    strcpy(wordTemp, word[j]);
    strcpy(word[j], word[random]);
    strcpy(word[random], wordTemp);
}

//for j erste Schleife
int summe = 0;

```

```

//Die ersten choice Worte nehmen:
for(int j=0; j<choice; j++)
{
    //kopieren:
    char b[4];
    strcpy(b, word[j]);
    //Kontrolle, ob nicht permutiert wurde:
    do
    {
        //Buchstaben mischen:
        for(int i=0; i<MAX; i++)
        {
            int randomLetter = rand()%MAX;
            char letterTemp = b[i];
            b[i] = b[randomLetter];
            b[randomLetter] = letterTemp;
        }//for i
    }while(0==strcmp(b, word[j]));
    //Ausgabe der Permutation:
    printf("%s\n", b);
    //Frage:
    printf("Was kann das sein? ");
    //cin oder scanf
    scanf("%s", answer);
    //Behandlung der Eingabe der 0:
    if (0==strcmp(answer, "0"))
    {

```

```

        printf("\nErster Buchstabe: %c", word[j][0]);
        printf("\nNoch einmal: ");
        scanf("%s", answer);
    }//if

    //Nur grosse Buchstaben machen:
    for(int k=0; k<MAX+3; k++)
        answer2[k] = toupper(answer[k]);
    if (0==strcmp(answer2, word[j]))
    {
        printf("Richtig\n");
        summe++;
    }
    else
        printf("Nein, es ist %s.\n", word[j]);
    printf("Bitte eine Taste druecken ... ");
    getch();
    printf("\n\n");
} //for j zweite Schleife

//Auswertung:
if(summe==choice)
{
    printf("Du hast alle %d Worte richtig.\n", choice);
    printf("Suuuuuuuper!!!!!!\n");
}
else
    printf("Du hast %d von %d Worten richtig.\n", summe, choice);

//Ende:

```

```
printf("RETURN oder irgendeine Taste zum Programm-Ende\n");  
getch();  
return EXIT_SUCCESS;  
}//main
```