

```

//anagut9.cpp  11. 04. 2020
//Besseres Anagramm-Programm:
//Noch besser als anagut7.cpp
#include <iostream>
#include <conio.h>//getch()
#include <cstring>//strcmp, strcpy
#include <cctype>//toupper()
#include <cstdlib>
#include <ctime>
using namespace std;

const int V = 28;
const int MAX = 4;
const int E = 1;
const int A = 28;

char answer2[MAX+8];
char answer[MAX+8];

int main()
{
    const unsigned char ss = static_cast<unsigned char>(225);//ss
    const unsigned char ae = static_cast<unsigned char>(132);//ae
    const unsigned char ue = static_cast<unsigned char>(129);//ue
    //Intro:
    srand(time(NULL));
    //Start-Text:
    printf("    ____ ANAGRAMME4 ____\n");
    printf("Dieses Anagramm-Spiel ist nicht zu schwer.\n");
    printf("Alle Worte sind in Deutsch und enthalten nur %d Buchstaben.\n",
MAX);

```

```

    cout << "Bitte gib in der n" << e << "chsten Zeile an, wieviele Worte du
raten willst.\n";
    int choice;
    do
    {
        std::cout << "Bitte gib eine Zahl von " << E << " bis 14 (max. bis
" << A << ") an: ";
        std::cin >> choice;
    } while(choice < E || choice > A);
    printf("Es sind also nun %d deutsche Worte.\n", choice);
    cout << "Bitte beachte: Klein- und Gro" << ss << "buchstaben sind - egal wie
- erlaubt:\n";
    printf("Bank oder bank oder BANK oder sogar bAnK! Alles ist gut.\n");
    cout << "Wenn du Hilfe brauchst, dr" << ue << "ck einfach die 0 (Null)!\n";
    printf("-----\n");
    //Worte festlegen:
    char
word[V][5]={ "BUCH", "WIND", "WAND", "BUBE", "DACH", "BACH", "FACH", "VIER",
"ACHT", "FADE",

"SAND", "ZELT", "KAMM", "FARN", "ECKE", "EIER", "BILD", "TUBE", "TOUR", "RUHR",
        "KECK", "BABY", "FALZ", "BURG", "ZAHL", "WAHL", "GELB", "LILA"};
    //For-Schleife:
    for(int j=0; j<V; j++)
    {
        //Worte mischen:
        char wordTemp[5];
        int random = rand()%V;
        strcpy(wordTemp, word[j]);
        strcpy(word[j], word[random]);
        strcpy(word[random], wordTemp);
    } //for j erste Schleife

```

```

int summe = 0;
//Die ersten choice Worte nehmen:
for(int j=0; j<choice; j++)
{
    //kopieren:
    char b[4];
    strcpy(b, word[j]);
    //Kontrolle, ob nicht permutiert wurde:
    do
    {
        //Buchstaben mischen:
        for(int i=0; i<MAX; i++)
        {
            int randomLetter = rand()%MAX;
            char letterTemp = b[i];
            b[i] = b[randomLetter];
            b[randomLetter] = letterTemp;
        }//for i
    }while(0==strcmp(b, word[j]));
    //Ausgabe der Permutation:
    cout << b << endl;
    //Frage:
    printf("Was kann das sein? ");
    //cin oder scanf
    scanf("%s", answer);
    //Behandlung der Eingabe der 0:
    if (0==strcmp(answer, "0"))//if (answer == "0")
    {
        printf("\nErster Buchstabe: %c", word[j][0]);
        printf("\nNoch einmal: ");
        cin >> answer;
    }
}

```

```

    }//if
    //Nur grosse Buchstaben machen:
    for(int k=0; k<MAX+3; k++)
        answer2[k] = toupper(answer[k]);
    if (0==strcmp(answer2, word[j]))//if (answer2 == word[j])
    {
        cout << "Richtig\n";
        summe++;
    }
    else
        cout << "Nein, es ist " << word[j] << ". " << endl;
    cout << "Bitte eine Taste druecken ... ";
    getch();
    printf("\n\n");
} //for j zweite Schleife
//Auswertung:
if(summe==choice)
{
    printf("Du hast alle %d Worte richtig.\n", choice);
    cout << "Glueckwunsch !!!!!\n";
}
else
    printf("Du hast %d von %d Worten richtig.\n", summe, choice);
//Ende:
cout << "RETURN zum Programm-Ende" << endl;
cin.sync();
cin.get();
return EXIT_SUCCESS;
} //main

```